

【資料：令和7年度生徒研究発表会研究テーマ一覧】

種別	分野	研究テーマ
SS II	物理	スペースデブリと私達の向き合い方
SS II	物理	その家安全ですか？住宅の建て替えリフォーム、最適な選択とは
SS II	物理	CLTを用いた仮設住宅における構造計画の簡略化について
SS II	物理	人口減少時代における地域の未来～地域活性化に必要な観点とは～
SS II	物理	日本と外国における風力発電と太陽光発電の比較
SS II	物理	レールガンの損傷問題の考察
SS II	物理	ミラージュ装置で投影された実像の歪みの解明
SS II	物理	摩擦実験の改善
SS II	物理	和弓と洋弓から考える物理
SS II	物理	授業環境下におけるハンディファンの動作音測定と静音化の検証
SS II	物理	窓の位置と種類による採光効果の比較
SS II	物理	身近なものから作成する制震装置
SS II	物理	太陽光パネルにおける反射防止膜の有用性について
SS II	物理	火星移住はできるのか
SS II	物理	ベッドタウン型都市の経済成長は可能か
SS II	物理	涼しく快適な駅ホームの実現
SS II	物理	大気圏内型イオンエンジンモデルの作成及び高度別大気圏での推力検証
SS II	物理	建物の形状による耐震性能の違い
SS II	物理	強制対流を活用したデータセンターの冷却最適化
SS II	物理	多孔質吸音材の屋外利用に際する排水構造について
SS II	物理	木材の透湿抵抗について
SS II	物理	音力発電の効率改善
SS II	物理	屋根の形状と断熱性能の比較
SS II	物理	変形型パラシュートの提案
SS II	化学	アルミニウム空気電池の実用化
SS II	化学	炭酸カルシウムの反応品析法による多形・粒径制御の検討
SS II	化学	金属イオンの抗菌効果と大腸菌の生存戦略の比較研究
SS II	化学	避難所トイレにおける使用済みコンタクトレンズの二次利用
SS II	化学	環境負荷の少ないプラスチックの作成と評価
SS II	化学	メチオン選択的修飾を指向したN-オキシカーバメート誘導体の脱炭基構造と反応性について
SS II	化学	第一原理計算でのカチオンイオンドープ Cu ₂ O 膜の特性計算とデバイス作成・評価
SS II	生物	水生生物における外来種対策の現状と今後の課題
SS II	生物	地下水を水源とするピオトーブにおける、珪藻の季節変化
SS II	生物	流水刺激によるメダカの成長への影響について
SS II	生物	植物の組織培養における手法及び材料の検証
SS II	生物	シクラグバイオ燃料化計画
SS II	生物	温度変化における舘翅目の季節型変化
SS II	生物	外来種キノコの副産物利用の可能性
SS II	生物	キンギョハナダの性状転換の秘密
SS II	生物	「蚊の移動」が変える未来の感染症リスクヒトシジミカ分布とリスク予測

種別	分野	研究テーマ
SS II	生物	高栄養ミドリムシの効率培養
SS II	生物	千葉県北部におけるゲンジボタルのDNA解析
SS II	生物	自然界に負担のない防カビ材の実用化に向けた検証
SS II	生物	かいわれ大根におけるStraighteningと根の関係
SS II	生物	将棋は認知症予防に最適か
SS II	生物	植物とホルモン
SS II	地学	都市の気温上昇が及ぼす影響とその解決策
SS II	地学	ゴミのない町へ
SS II	地学	卓上ルンパは作れるのか
SS II	数学	ある範囲における素数の有無
SS II	数学	フェルマートの拡張
SS II	情報	仮想世界での「死」が現実にも与える影響
SS II	情報	敵対的生成ネットワークを用いたマルウェア識別AIの作成
SS II	情報	AI時代のプログラミング学習
SS II	情報	VVVF制御装置の全電化鉄道路線への導入可能性の検討
SS II	情報	見易いサイトデザインについて
SS II	情報	AI教育支援の有効性
SS II	情報	効果的な情報発信の要因分析～アクセス分析～
SS II	情報	メタバースの有用性
SS II	人文社会	飲食店の存在価値向上による地域活性化の可能性
SS II	人文社会	文化行政の思想による学芸員待遇の違い
SS II	人文社会	ホラーゲームを通して見る現代人の恐怖への理解
SS II	人文社会	戦争アニメ・映画による効果的な戦争体験の継承について
SS II	人文社会	現代社会における消費者サイドの依存の心理
SS II	人文社会	流行曲の表現の変化と社会の関係
SS II	人文社会	人間は知育菓子のみで生存可能か
SS II	人文社会	日本と欧米の視線の捉え方の違いと異文化理解への影響
SS II	人文社会	アパレル企業のグローバル化
SS II	人文社会	ビジネスモデル作成の実践と課題について
SS II	人文社会	ファッションデザインの必要性
SS II	人文社会	ゲームジャンルとストレスの関係性
SS II	人文社会	生きづらさに対する考察
SS II	人文社会	現在の学生がストレス社会を生き抜くには
SS II	人文社会	部活の経験と性格の関係性
SS II	人文社会	日豪から見る自殺対策
SS II	人文社会	勉強におけるやる気スイッチはどこにあるのか～生徒の学習意欲を高める環境～
SS II	人文社会	高校部活動における心理的安全性とパフォーマンスの相関
SS II	人文社会	記憶に残りやすい単語帳の設計に関する考察～記憶に重要な要素である「印象」に焦点を当てて～
SS II	人文社会	なぜ、あの選手だけが伸びるのか？タイプ別アプローチ「見えない力」の育成～
SS II	人文社会	『見ていただけなのに、なぜSNSはこんなに疲れるのか』

種別	分野	研究テーマ
SS II	人文社会	文明比較による思想探求～エジプト文明の思考を讀む～
SS II	人文社会	ふるさと納税制度がもたらす収支格差とその是正策
SS II	人文社会	高校生専門のバイトアプリの開発
SS II	人文社会	日本・海外企業における経営形態の比較分析～持続的に成功する企業の共通点とは～
SS II	人文社会	近現代史から日本人の戦争理解の本質を探る
SS II	人文社会	宇宙エレベーターのための国際体制の提案
SS II	人文社会	ドラッグ・ロスやドラッグ・ラグへの対策と薬害の対策の両立
SS II	人文社会	服薬支援アプリ構想
SS II	人文社会	公共図書館におけるサイン体系の検討
SS II	人文社会	音楽的観点から見る日本の現代社会
SS II	人文社会	勉強中の音楽が読解力に及ぼす効果
SS II	人文社会	縦輸入版『源氏物語』
SS II	人文社会	高校生はなぜ質問しないのか
SS II	人文社会	言語から見る文化の違い
SS II	人文社会	高校生を対象にした家族のつながりを促進する住空間の研究
SS II	人文社会	自習を促進させる学校建築～主体性の観点からの検討～
SS II	人文社会	歴史学習における効果的な歴史画の活用方法
SS II	人文社会	シュルレアリスムは何を描きたかったのか
SS II	人文社会	映像の印象における音楽的作用
SS II	人文社会	K-popはなぜ越境し、J-popはなぜ留まるのか
SS II	人文社会	クロスモーダル知覚を利用した味の操作
SS II	人文社会	スポーツの両義性もつ心理的・結果的意義
SS II	人文社会	メラビアンの法則から見る絵文字の効果
SS II	人文社会	人の罪の意識を感じにくくさせる心理的要因
SS II	人文社会	ゾーン状態に意図的に入るためには
SS II	人文社会	生徒の学習意欲が高まる数学の授業実践～ARCSモデルに基づいた授業づくり～
SS II	人文社会	日本と強豪国のサッカー選手の判断力に関する比較研究
SS II	人文社会	柏市におけるゴミ問題と持続可能な地域社会の実現～今必要なのはゴミ箱か？責任か？～
SS II	人文社会	日本と海外のオーバードーズ対策の比較
SS II	人文社会	伊豆大島を「住みたくなる町」へ～移住促進と地域活性化観光の提案～
SS II	人文社会	ロシアウクライナ戦争から考える国連のあり方
SS II	人文社会	動線確保と人の流動性向上による混雑緩和
SS II	人文社会	経済再建～失われた30年からの脱却と経済構造の転換の提唱～
SS II	人文社会	耕作放棄地利用の阻害要因の究明～栃木県における分析を通して～
SS II	人文社会	正当防衛の線引きに関する一考察
SS II	人文社会	「環境に優しい」が購買行動に与える影響
SS II	人文社会	日本における自動運転車の普及率の分析
SS II	人文社会	南岸低気圧が関東平野に及ぼす影響
SS II	人文社会	もう潰さない!!歴史的建造物
SS II	人文社会	地方都市における空飛ぶクルマ(UAM)の導入による社会的影響の検証

種別	分野	研究テーマ
SS II	人文社会	交通集中渋滞緩和に向けた鉄道アプローチ
	調べる学習	石炭について～石炭が私達にくれたこと～
	調べる学習	微生物とリサイクルの関係～微生物が世界を救う!?～
	恐竜研究	昆虫の進化について
	恐竜研究	現生生物の筋骨着痕との比較に基づく大型恐竜(T. rex, Triceratops)の運動能力と生態的適応の推定
	恐竜研究	Kamuyusaurus japonicusの歩行速度を用いた古環境の類推
	恐竜研究	化石記録と生態学的パターンに基づく恐竜の体色推定
	恐竜研究	非鳥類恐竜における食性と頭蓋骨形態・視野の関連性に関する古生物学的考察
	SBMC	古のとは～動詞がバリエーションがお好きなんでしょ～
	SBMC	ピリチャ(PiriChat) 期限付きグループチャット専用アプリ
	バイオン	小中学生向けの生物教材開発 デアウインの置き土産
	テスラ	学校生活における「ながら充電」の実用化
	WEBコン	ゴミじゃない?!バイオマス資源でつなぐ未来
	WEBコン	葉類っていいじゃん!
	WEBコン	今日からあなたもバゲージ?
	WEBコン	観光客が多すぎる街:解決への第一歩
	WEBコン	侵略者たちが聞く未来
	WEBコン	ヒトトにしない「観光地のゴミ問題」
	WEBコン	服薬支援デザイン構想～誰もが使えるパッケージのカタチ～
	SSC III	ホバークラフトの原理を応用したエアー断層機体の開発
	SSC III	前十字靭帯の理解と予防のための取り組み
	SSC III	言語分析を用いた被災地におけるコミュニティ割出の認識の差異
	SSC III	音楽イベント施設の利用性向上提案
	SSC III	JavaScriptを対象とした簡易的なデバッグ支援システムの提案
	SSC III	建造物の液状化免震
	SSC III	身長差による座位姿勢に及ぼす身体的負荷の変化—学校用椅子、机の規格統一の妥当性—
	SSC III	商業施設のキッズスペースにおける空間デザイン
	ベトナム共同研究	Typhoon&Solution
	ベトナム共同研究	Integrated Floodwater Management and Energy Generation System
	ベトナム共同研究	F.A.R.T

発表テーマ数150 延べ発表者数372人