

特別付録DVD30min★立花龍司完全監修 練習・試合前に!  
『バリステック・ストレッチ』全24メニュー収録

平成25年3月27日発行・発売(奇数月27日発行・発売)第10巻第3号 通算82号 平成20年2月28日第三種郵便物認可

# Hit & Run

奇数月  
**27**  
日発売  
特別定価  
**1000円**  
ベースボール・マガジン社  
www.bbm-japan.com

2013  
**5**

最適ウォームアップ  
&スローイング特集

学童&中学生のための軟式野球マガジン

ブレイク寸前! 150km左腕

**菊池雄星** [西武]

*Interview*

「小6からストレッチが日課」

バッタリ動ける!  
きれいに投げる!

立花龍司 [元近鉄・ロッテ・メッツ他コーチ]

吉井理人 [元近鉄・ヤクルト・メッツ他]

芝浦工大柏中 / 向日ウイングス

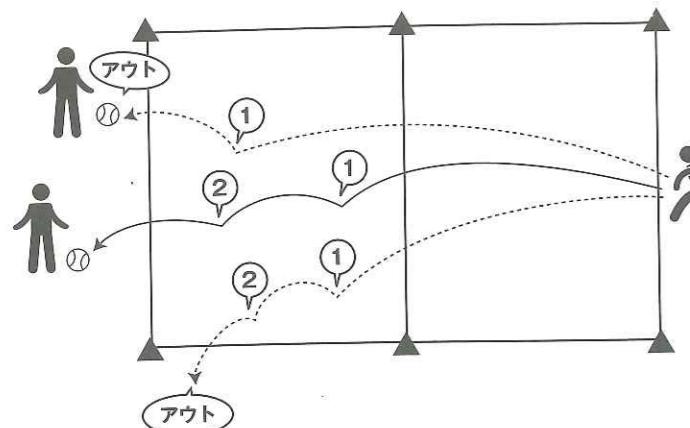
『心技体脳』に効く新連載

猿塚和典 ● 育成メソッド

白井一幸 ● コーチング等







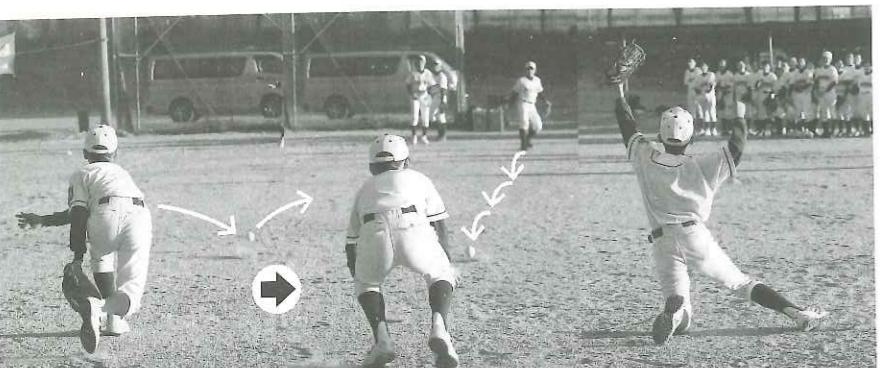
【方法】3~5人一組で、テニスのようなコートを作り、相手にゴロのボールを投げる。それを受けて、同じようにゴロのボールを投げる。ルール上、アウトになつた選手は抜けていく。全滅したチームが負け。

【ルール】相手に到達するまで2バウンド以上させなければいけない。送球側は両サイドからみ出したり、2バウンド以上させられなかつたらアウトとなる。捕球側は抜かれたり、捕球しこなつたらアウトとなる。

【ポイント】投げ方、捕り方は自由。とにかく、捕って、相手をアウトにさせるように投げる。

これは、おもに新入部員が入つてきましたときなどに行う、本当に遊び感覚のゲームです。捕り方、投げ方について、指導者はとやかくうるさいことは言わず、自由にやらせます。

#### メニュー④ 遊び感覚でも真剣勝負 「ゴロ・ゲーム」



相手のコートのエンドラインを2バウンド以上のゴロで抜けなければ、投げた方がアウトになる

受けの方はエラーすればアウトだが、逆に1バウンドで捕れば、相手をアウトにできる

ゲームなので、勝ちたいと思つて、選手が勝手に工夫するのが面白いところです。たとえば、バックハンド側にゴロを集め、ボールのスピードに変化をつけ、あらゆるゴロを投げる。また、2バウンド以上させるというルールを逆手にとつて、相手が投げるとともに前に出て、ワンバウンドで捕球すれば、相手をアウトにできるのです。

2バウンド以上にする理由は、1バウンドだと強く投げられてしまい、入部したばかりの1年生では捕れないから。2バウンドでも強いボールが投げられるようになれば、コートの距離を調整したり、レベルに応じて変えてもいいでしょう。

## プラス+ワン! 右足軸でも、左足軸でも

芝浦工大柏中学校は、生徒が「学習」「部活動」「家庭生活」にバランス良く取り組めるようにという学校方針から、部活動は平日週3日、それも1時間程度しか行えません。全体練習に数と時間がかけられない分、野球の理論もあわせて教えて、効率的な練習に取り組ませています。

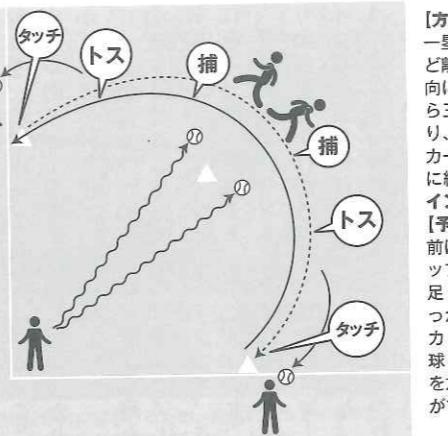
ですから、短い練習時間でも、多くのメニューを取り組みますし、キャッチボールもたくさんの種類を用意しています。

写真的メニューは、ランニング・スローの動きを全員で歩調と声を合わせながら行う練習。ランダウプレーナーなど、動きのなかで求められる投げ方です。いざという局面では、とにかく早くボールをリリースしなければいけません。右足軸でも、左足軸でも、体のバランスを保ちながら投げられるための練習です。

また、選手たちには、日頃教えられたことをインプットするだけでなく、言語化（アウトプット）できるようにとも指導しています。自分の技術を言語化し、整理されれば、自己修正ができるし、仲間同士で教え合うこともできるからです。それがチーム力を養います。選手たちには「自分でやれて50点、人にやられて50点。全部自分でやれても100点はやらないよ」と言っています。



ランニングスロー、ジャンピングスローは一本足で投げる。反対側の足を大きく上げると同時に、クロスする腕も大きく振らなければバランスが取れない



【方法】一辺7~8mのダイヤモンドで一星手・三星手はマークから1mほど離れてトスを待つ。投げ手は二星方向にゴロを転がす。受け手は一星側から三星側へ走っている間にゴロを捕り、対面の三星手にトス。三星のマークにタッチして、反対側も同じように繰り返す。【相手のために投げるポイント】スクエア・トスと同様。

【準備動作のポイント】ボールに入る前は、小さいステップ（ショップステップ、ハーキーステップ）から。後ろ足（左方向なら右足）で捕りに行くきっかけを作る。前足（同・左足）のカカトから爪先に重心を移動しながら捕球し、トスにつなげる。右方向のゴロを左足きっかけ、右足捕球の順で動作ができるようになることが大切。



スクエア・トスの後は、手投げノックによるゴロ捕球で、捕球動作を確認します。4人組で10往復を3セットが目安です。

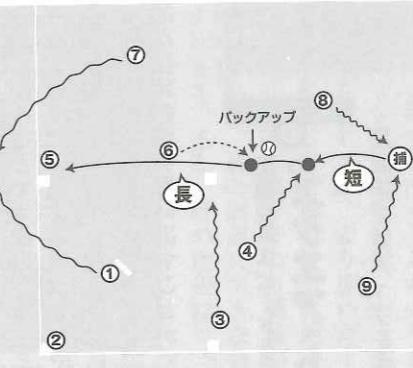
ゴロ捕球は後ろ足（写真では左足）で捕りに行くきっかけを作る。そして、前足（右足）のカカトから爪先に重心を移動し、前足で捕る

## ××× ③ 外野からの中継 「リレー・キャッチボール」

芝浦柏では、右中間や左中間の長打の際の中継プレーにおける約束事を定めています。  
① 第1リレーマン（芝浦柏ではカットマンのことを、「こう呼ぶ」）は、とにかくで外野手に近づいて、予備動作を入れてから捕球し、長い距離を投げる  
② 外野手はとにかく素早くボールを放す理由は、打球に追いついた外野手は体制が悪いため、長い距離を正確に投げることはできません。短い距離を素早く正確に投げることを求めます。ただし、リ

### H&R.SPECIAL 新入生も 上級生も

アップと投げ方  
確認しようか!?



第1リレーマン（図では二星手）はできるだけ外野手の近くに行く。外野手は短い距離でも、リレーマンに早く投げる。リレーマンが三星手までの長い距離を投げる

レーマンへは、足りない（短い）。送球は厳禁。むしろオーバーするくらいでちょうどいいのです。  
なぜなら、第1リレーマンが長い距離を投げるためには、重心を大きく送球方向に移動させなければなりません。外野からの送球を受けた際は、送球方向に引きながら、半身で捕つ

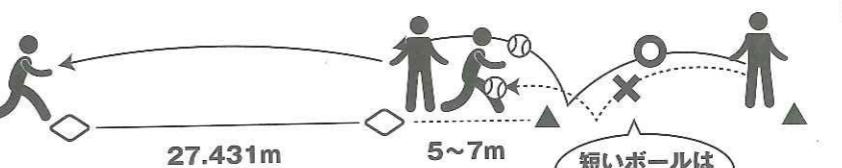


リレーマンは後ろに引きながら、重心を移動して投げる。だから、低い位置への短いボールは厳禁



外野手からのボールは高くてもいい。その方が、送球方向に足を送ることが容易になり、強く長い送球ができる

外野へは、足りない（短い）。送球を行ってしまうと、送球方向への大きな重心移動ができないので、長い距離を投げます。足りない送球を外野方向に投げることができない。オーバーするくらいの送球なら、引かなければなりません。バッカアップに入つていて、右中間の長打で三星打にしたくなれば、二星手が第1リレーマン、遊撃手がバッカアップ、必要ならば二星ベースを捨て、一星手が第2リレーマンとなります（左の図を参照）。以上的のことを頭に入れて、実戦のためのリレー・キャッチボールを行います。



【方法】6~9人を一組に、外野・リレーマン・内野の各ポジションに振り分ける。リレーマンと内野の距離は星間の27.431m。ベースから5~7mの位置にマークを置き、リレーマンはマークに入り、大きなセスチヤーと声のシグナルで外野からの送球を導く。外野は後ろ向きで、地面に置いてあるボールを投げる方の手で拾い、振り向き様にできるだけ素早くリレーマンに送球する。リレーマンは内野手に転送し、内野手はタッチして終了。内野手はボールを持って外野手へ、外野手はリレーマンへ、リレーマンは内野手へ走って移動。10周程度から始めて、習熟するにつれて回数を減らす。  
【ポイント】外野はリレーマンを投げ抜くイメージで送球する。習熟してきたら、あえてオーバーする送球か、リレーマンの足元をめがけて足りない送球を投げる。リレーマンも短いボールは絶対に捕りに行かず、ワンバウンドさせ、送球方向へ大きく重心移動をしながらリレーする。