



学年目標 『自他共に尊重し、逞しい心をもって、自ら考え、行動する集団に』

～ チーム36期 ～

増穂祭 発表内容

前期期末試験が終わり、ほっとしたり、青くなったり、人それぞれでしょうか？

10月3日、4日に行われる増穂祭に向けて、本格的な準備が始まります。高校生になって最初の文化祭。アイデアを出し合い、協力して取り組みましょう。当日は来場者をおもてなしすることを最優先とし、服装、挨拶など芝柏生にふさわしい態度で臨んで下さい。

また、この時期は、学習・行事・部活など、メリハリをつけた生活を送ることができるか、時間の使い方を見直す良い機会です。何事にも真剣に、充実した高校生活を送って下さい！ 各クラスの発表内容を紹介します。

1組

我々は今回の増穂祭にて、闇の遊戯を施行する。その名は人狼。我ら人類のずる賢さを体現させた遊戯である。貴様らの愚の部分がまさに顕現するであろう …ククク… 知る人ぞ知る我において命ずる。この闇の遊戯へ来い！
そして貴様は、混沌へと堕ちてゆくのだ…

2組



僕らのクラスでは”トロッコ”をやります。レゴやプラレール、人形で飾られた、楽しく華やかなコースを、お客さんにトロッコでかけ抜けていただきます。クラス全員で協力して、一生懸命作り上げた世界を、より多くの人に楽しんでいただけたら嬉しいです。

3組

僕たち1-3は、2つの世界観に分けられた中を、アトラクションに乗りながらボールを的にあてる、というものを企画しています。安全面などにも配慮し、迅速な対応で皆さんの回りに気を付け、安心して楽しめるようにします。さあ、あなたもコーヒーの世界へ。



4組

1年4組は、脱出ゲーム「HELLISH HOME」を企画しています。問題を解きながら脱出するためのキーワードを探していくというストーリー性のあるものなので、絶対に楽しめると思います。是非、挑戦してみてください。あなたはもう逃げられない。

5組

私達1年5組は、「catch the runner」をやります。形式としては、スタンプラリーのようなものとなります。ストーリーとしては、刑務所から逃げ出してしまった囚人達を、参加者に捕まえてもらうというものになっています。

6組

「装飾、本気でやろうぜ！」それを1年6組のモットーにしています。私たちはディズニーの「アリス」をモチーフにした、推理&脱出ゲームを企画しています。原作のアリスに匹敵するくらいの、圧倒的スケールでお届けします。みなさんのお越しを心よりお待ちしております。



7組

あの日、僕たちの平穏で平凡な日々は終わりを迎えた・・・

僕たち1-7は新感覚の「体感式映画」を上映します。タイトルは「消—vanishing—」。

残暑が続くこの季節、身も心も凍る映画体験があなたをまっています・・・是非お越し下さい。

今後の予定

9月

～28日(月)

通常授業

29日(火)・30日(水)

授業なし・増穂祭準備

10月

1日(木)

授業なし・増穂祭準備 冬服に衣替え

2日(金)

増穂祭準備

3日(土)・4日(日)

増穂祭

5日(月)

片付け・終始業式

6日(火)～8日(木)

代休・秋休み

9日(金)

スタディサポート

15日(木)

駿台記述模試

17日(土)

保護者会

24日(土)

中学運動会(高校授業なし)

11月

4日(水)

創立記念日(休み)

6日(金)

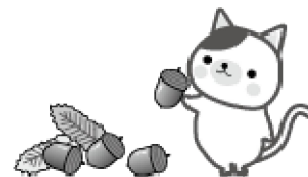
芸術鑑賞会

9日(月)

進研模試

9日(月)～14日(土)

面談週間(40分授業)



夢実現のための十則

- 夢を持って。ない夢はかなわぬ。目標なく一生懸命やることに酔うな。
- やることを与えられるな。自分のために創り出し、形にして期限を決めよ。
- 他人と関われ。他人を理解しようとしろ。他人に理解される努力をしろ。
- 挨拶をせよ。人に気付き、人に気付いてもらえる。
- 毎日他人に奉仕しろ。心がきれいなら他人も応援してくれる。
- 話を聞く姿勢を作れ。聞く人には教えたくなる。助けたくなる。
- 書け。何度でも書き直せ。書かないことは考えていないこと。
- 自分と戦え。自分は見ている。人と戦うな。気にするな。自分が変われ。
- 大事なことは最初にやれ。優先順位を考えろ。タイミングを逃すな。
- 成功を繰返し、失敗を繰返さぬよう分析しろ。原因を五回さかのぼれ。